

舒畅

电话: (+86) 139-6785-4979 | 邮箱: cshushs1@gmail.com | 地点: 全国



教育背景

香港理工大学

理学硕士 | 创新多媒体娱乐

● 相关课程: 创意流程与跨媒体创作 AI 工具、创意编程、项目管理、文化与创意产业创业学

纽约视觉艺术学院

美术学士 | 插画 (全美第一)

● 荣誉奖项: GPA 3.88/4.0, 获优秀毕业荣誉 (Cum Laude) 及 Silas H. Rhodes 奖学金

实习经历

网易云音乐

用户增长-创意营销部门 | 品牌与创意营销实习生

- **趋势洞察:** 调研 Spotify、QQ 音乐测试类玩法与小红书水晶手串内容趋势, 将玄学热潮还原为心理锚定、情绪外置与社交表达三类需求, 推动确立音乐人格测试与水晶手链结合的创意方向。
- **机制设计:** 设计 6 题 9 页测试链路, 与六边形结果匹配体系, 串联串珠 DIY 与藏宝阁, 以限定珠与收藏沉淀延长生命周期; 与产品、设计、版权团队评审后按理解成本与排期收敛功能范围, 项目形成发明与外观设计专利。
- **玩法焕新:** 基于 1.0 版本反馈重构“好友印象 4 格”, 引入社会渗透理论重做题目与心理模型, 以自我认知与他人印象的反差替换并列标签; 上线三日 UV 112 万、分享率 52%, 累计 UV 237.6 万、新增用户 15.6 万。
- **内容策划:** 落地内外音乐反差达人定制玩法, 将听歌排行与专辑视觉转为可二次编辑短视频素材; 参与“音乐 DNA”的 AIGC 玩法策划, 从品牌宣发、商业营收、用户增长与数据生态四维度搭建价值框架。

宁波市新媒体中心

运营推广部 | 内容传播实习生

- **一手调研:** 围绕本地文旅与城市传播, 按艺术家、创业者、观众及主办方等角色完成 50+位访谈, 提炼“为什么做比做了什么更成故事”等 4 条洞察, 沉淀“找故事、理解用户、区分受众、验证选题”的选题判断方法。
- **选题判断:** 在百万粉账号运营中, 从用户需求强度、内容差异化、传播窗口三个维度前置评估选题, 并对人物体验型与官方信息型标题、亮点前置结构与发布节奏做版本对比, 以阅读互动表现反哺后续选题调整。
- **AI 漫剧制作:** 搭建“AI 生成、人工审核”工作流, 用 ChatGPT 起草脚本台词、即梦生成分镜视觉, 人工把控故事逻辑与文化准确性; 将冲突前置、台词口语化, 按抖音、小红书、视频号差异化改编, 周期缩短约三分之一。
- **素材沉淀:** 按人物、主题、内容形式与使用状态四个维度搭建标签化素材库, 统一管理 50+位受访者的图文视频素材, 把一次性素材沉淀为可检索、可复用的内容资产, 支撑后续选题与活动二次传播调用。

腾讯

游戏运营部 | 用户策略运营实习生

- **竞品拆解:** 独立拆解《明日方舟》《碧蓝航线》《崩坏 3》活动机制、商业化与 IP 运营策略, 以 Excel 搭建分析框架并输出报告, 提炼阶段成长目标、免费与付费内容联动等策略机会, 支撑火影手游开服方案并进入内部评审。
- **用户分层:** 独立设计并分析 100 份中美玩家问卷, 围绕首次付费、复购与停止付费动机, 按付费程度建立零氪至重氪四级分层并叠加 IP 与玩法偏好交叉画像, 针对不同层级设计差异化任务、养成与活动引导。
- **引导优化:** 主动拆解火影手游从登录、基础引导、首战、奖励、养成到活动参与的新手路径, 识别目标感弱、奖励感知不足、入口感知低与成长路径不清四个断点, 提出 3 日、7 日、14 日阶段目标与活动承接优化方向。
- **策略复盘:** 围绕新手 14 日活动独立设计 A/B 测试, 将实验组任务表达重构为“今日任务、完成奖励、与忍者奖励的差距”, 与产品、运营协作推进内部评审, 实验组活动参与率由 48% 提升至 65%。

项目经历

Unity 叙事解谜独立游戏 MVP 项目

项目管理

- **策划与开发:** 独立完成 Unity 叙事解谜游戏 MVP, 围绕记忆探索与自我理解主题设计场景探索、线索收集、空间旋转解谜与多结局叙事, 搭建从探索目标、任务推进到情绪反馈的完整体验流程。
- **测试迭代:** 组织 20 人用户测试, 发现 65% 用户卡在核心交互、40% 未完成初始任务, 据此迭代 6 处交互提示与 3 个关键任务节点, 玩家平均有效游玩时长约 17 分钟, 核心任务完成率提升至 70% 以上。

技能与语言

- **职业技能:** ChatGPT、Claude、即梦、Figma、Photoshop、Unity、Python、Excel、PowerPoint
- **用户研究:** 用户调研与分层、问卷设计、A/B 测试
- **语言能力:** 英语 (工作语言, 良好的听说读写能力)、普通话 (母语)
- **兴趣爱好:** 长笛、看展、书法、奢侈品鉴赏、插画、视觉传达